

第1回Unity講座

~基本構造を学んで動かそう~



情報システム学コース3年 鈴木 健斗

Unityとは

- ▶ マルチプラットフォーム対応のゲームエンジン
(Windows,iOS,Android,家庭用ゲーム機等)
- ▶ 同人作品はもちろん、企業も企業用のUnityで作品を制作している
ほど広く使われている

Unityで作られた作品(同人)



 **フリーゲーム夢現**
フリーゲーム投稿登録 レビュー登録 サインイン
おすすめフリーゲームや面白い名作の無料ゲームのランキング形式レビューサイト
スペース区切り可(ホラー 脱出) ゲーム検索

フリーゲーム > 開発ツールで探す > Unity

Unity

フリーゲーム Unity



ニュー・スーパーフックガール

- マウス操作で超爽快フックアクション!!

平均点: **4.5** コメント数: 160

マウス操作で爽快フックアクション!! 本作はフックを射出する装置『フックショット』を使って多種多様なステージを攻略するアクションゲームです。"マウスのみ"の簡単な操作でハイスピードなアクションを体験



Village of Cyber

- 多人数型ゲームである「汝は人狼なりや?」を一人でプレイできるゲーム

平均点: **4.7** コメント数: 84

村の中に、昼は人の姿をした「人狼」が紛れ込みました。彼らは夜になると人を襲撃します。村民たちは、話し合いの結果、毎日人狼と疑わしい人物を投票で決

 **chrome**
Googleのブラウザ
Chromeで安全に
閲覧

Unityで作られたゲーム(一般)



etc...

youtube.com/user/Unity3DJP/videos

検索

unity

Unity3d G+ f

 **Unity3D Japan**
チャンネル登録者数 2,819 人

チャンネル登録 2,800

ホーム 動画 再生リスト チャンネル フリートーク 概要

中身を見てみよう!!

新規プロジェクトを作ろう

Unity 5.5.2f1

×

Projects

Getting started



OPEN

SIGN IN

On Disk

In The Cloud

Sword World

Path: C:\Users\Owner\Documents | Unity version: |

SampleProject

Path: C:\Users\Owner\Documents | Unity version: |

New Unity Project

Path: C:\Users\Owner\Documents | Unity version: |

OpenCanpasu

Path: C:\Users\Owner\Documents | Unity version: |

Unity 5.5.2f1

×

Projects

Getting started

NEW

OPEN

SIGN IN

Project name*

Sample

Location*

C:\Users\Owner\Documents

...

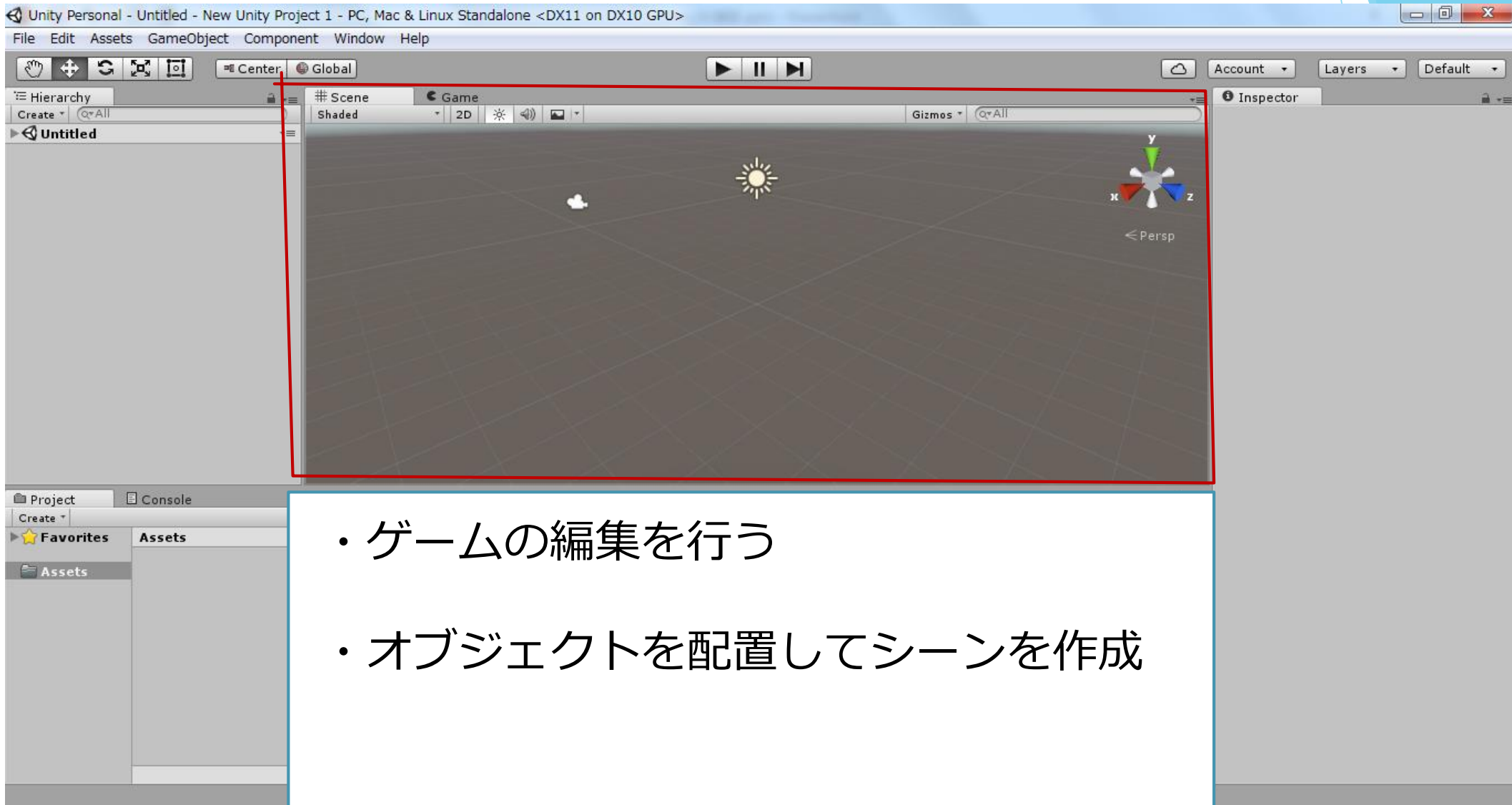
☒ 3D ☐ 2D

Add Asset Package

Cancel

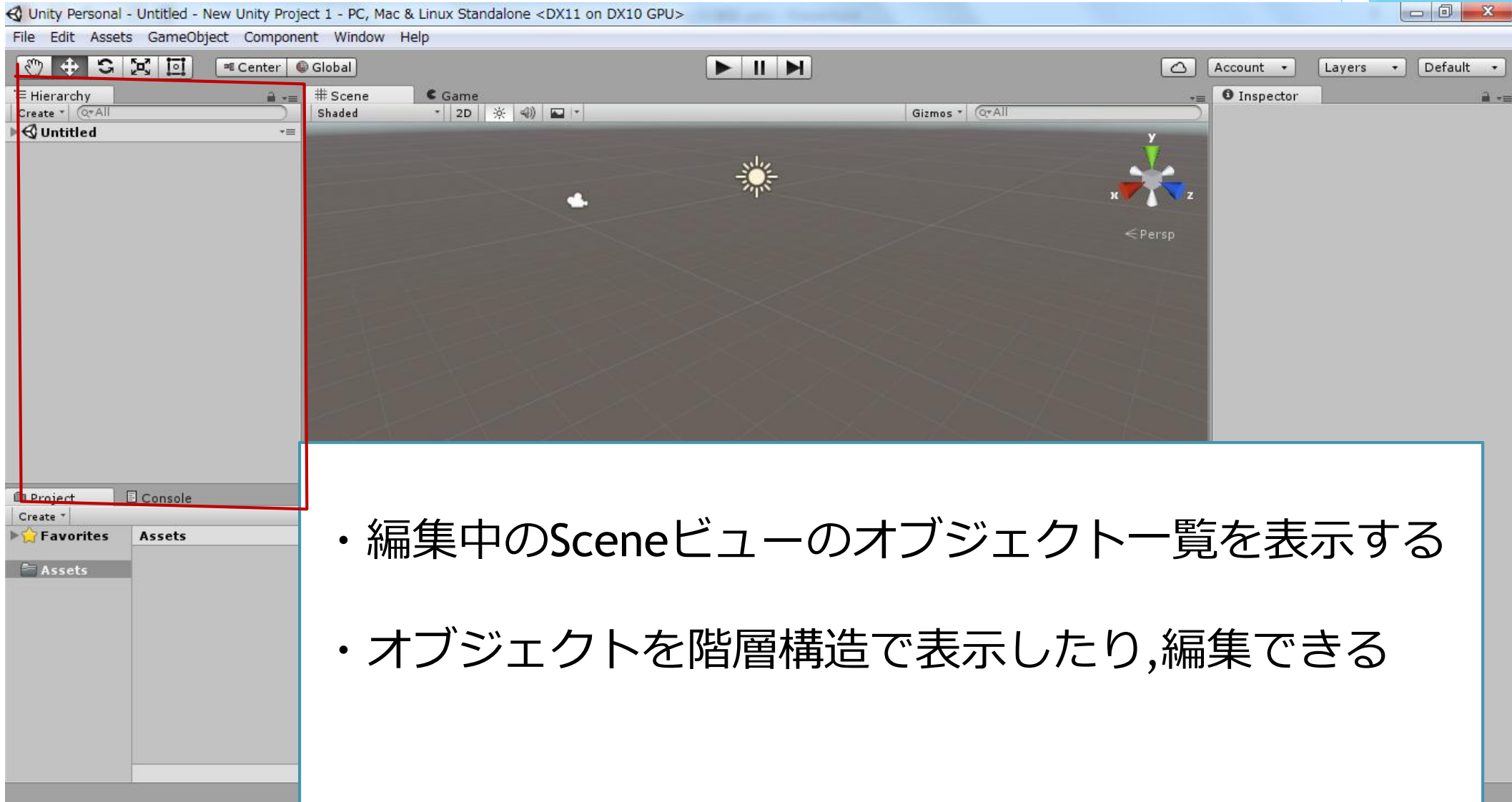
Create project

Sceneビュー



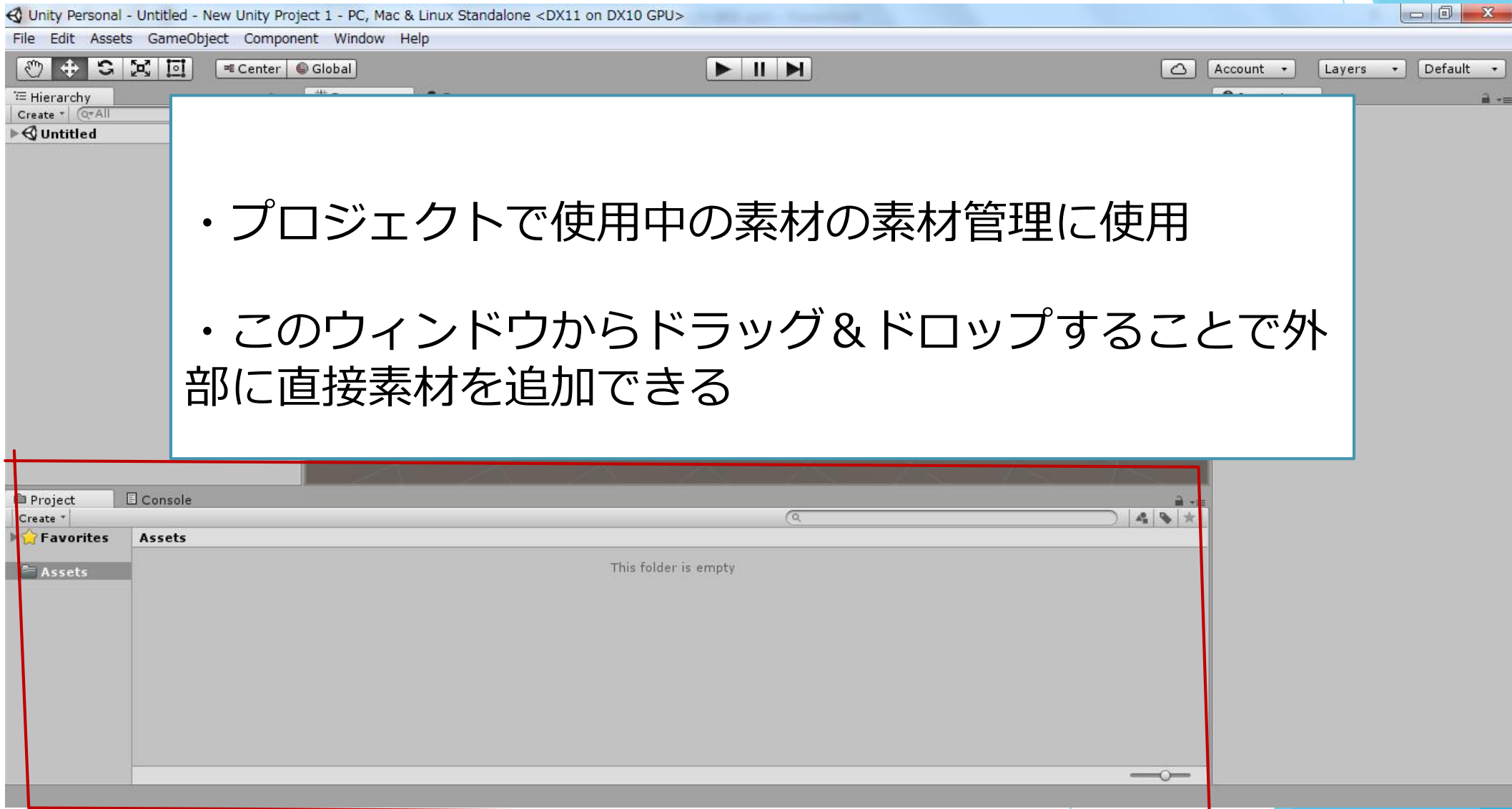
- ゲームの編集を行う
- オブジェクトを配置してシーンを作成

Hierarchyビュー



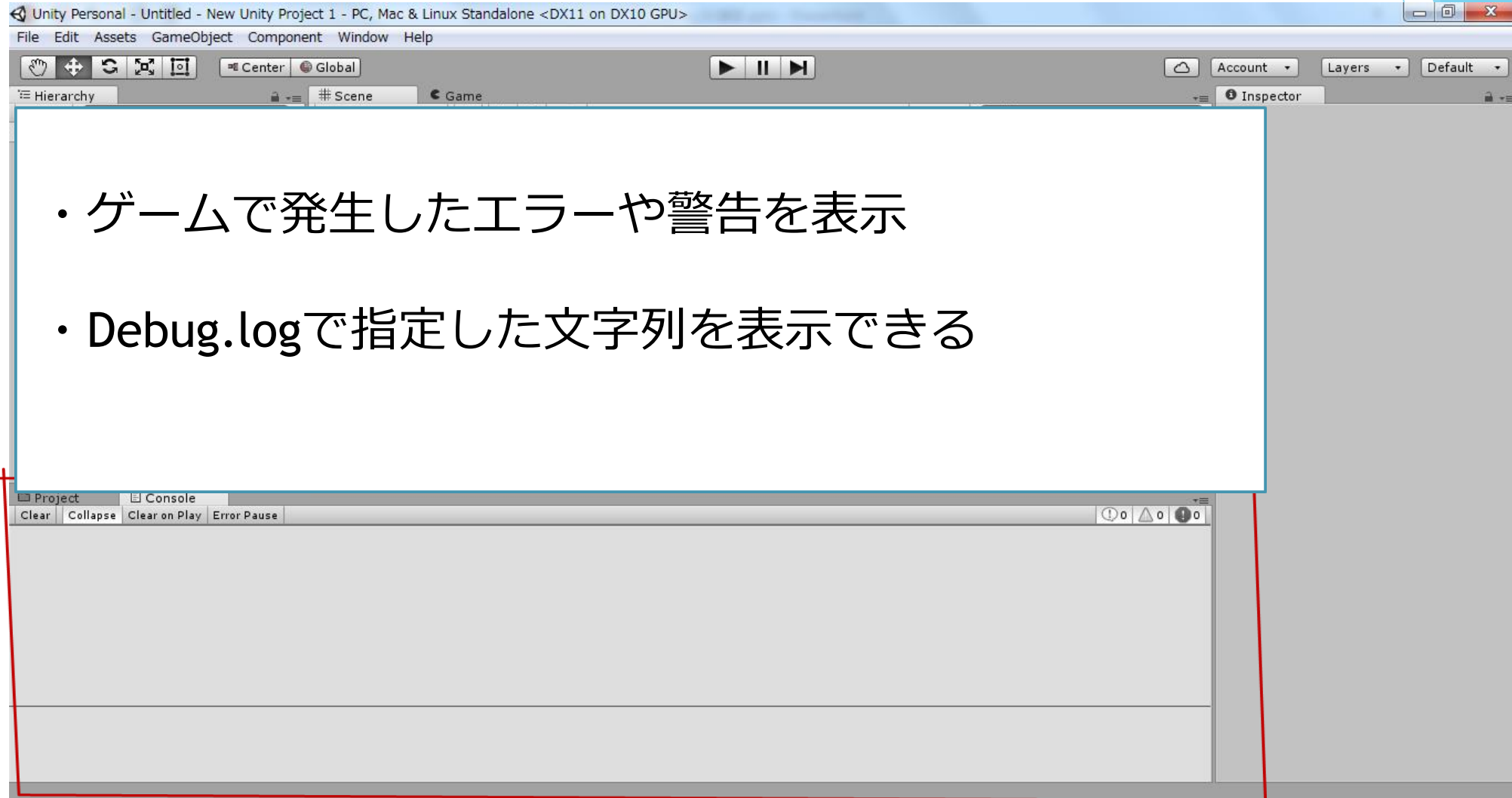
- ・ 編集中のSceneビューのオブジェクト一覧を表示する
- ・ オブジェクトを階層構造で表示したり,編集できる

Projectビュー



- ・プロジェクトで使用中の素材の素材管理に使用
- ・このウィンドウからドラッグ&ドロップすることで外部に直接素材を追加できる

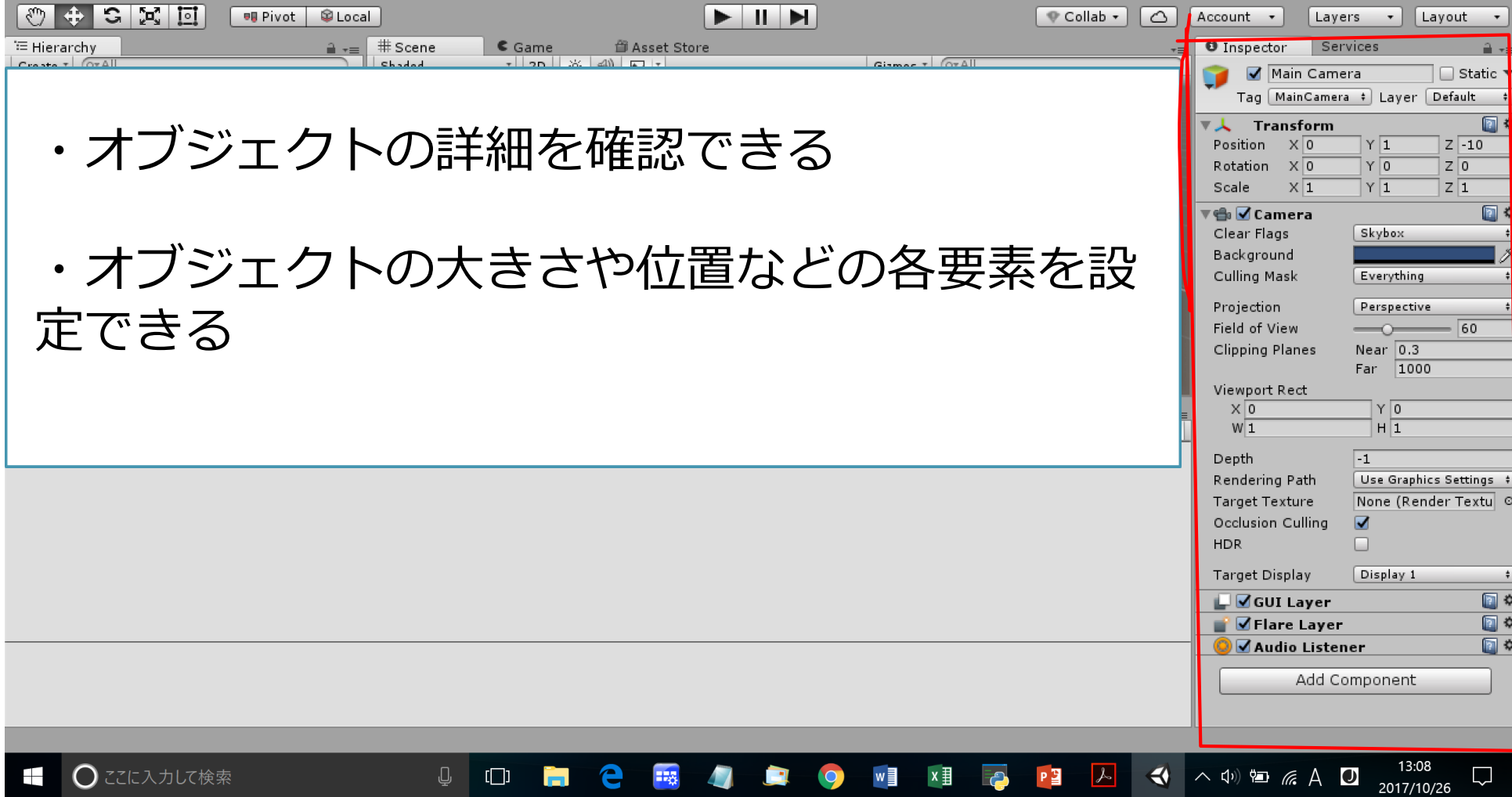
Consoleビュー



Inspectorビュー

Unity 5.5.2f1 Personal (64bit) - Untitled - SampleProject - PC, Mac & Linux Standalone <DX11>

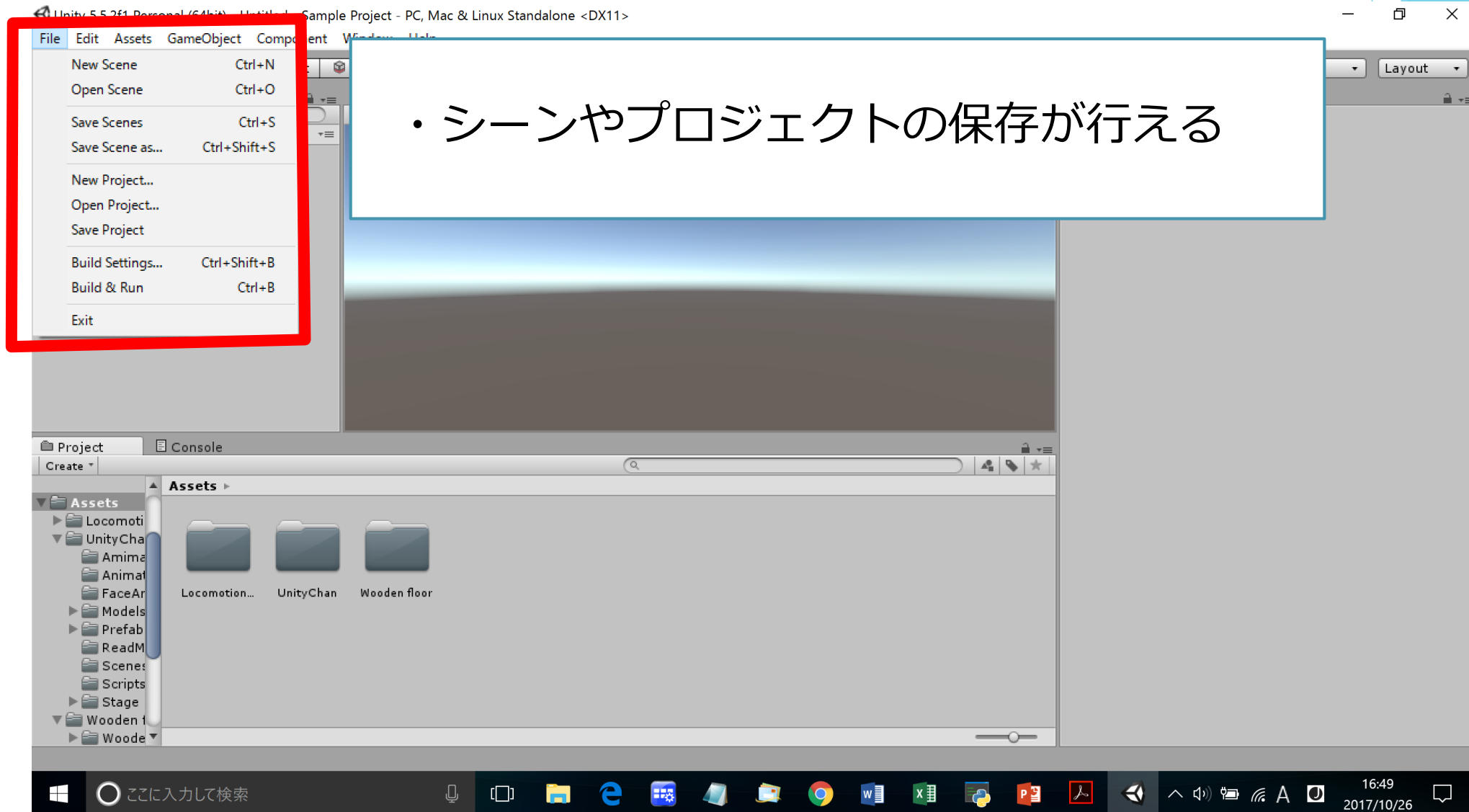
File Edit Assets GameObject Component Window Help



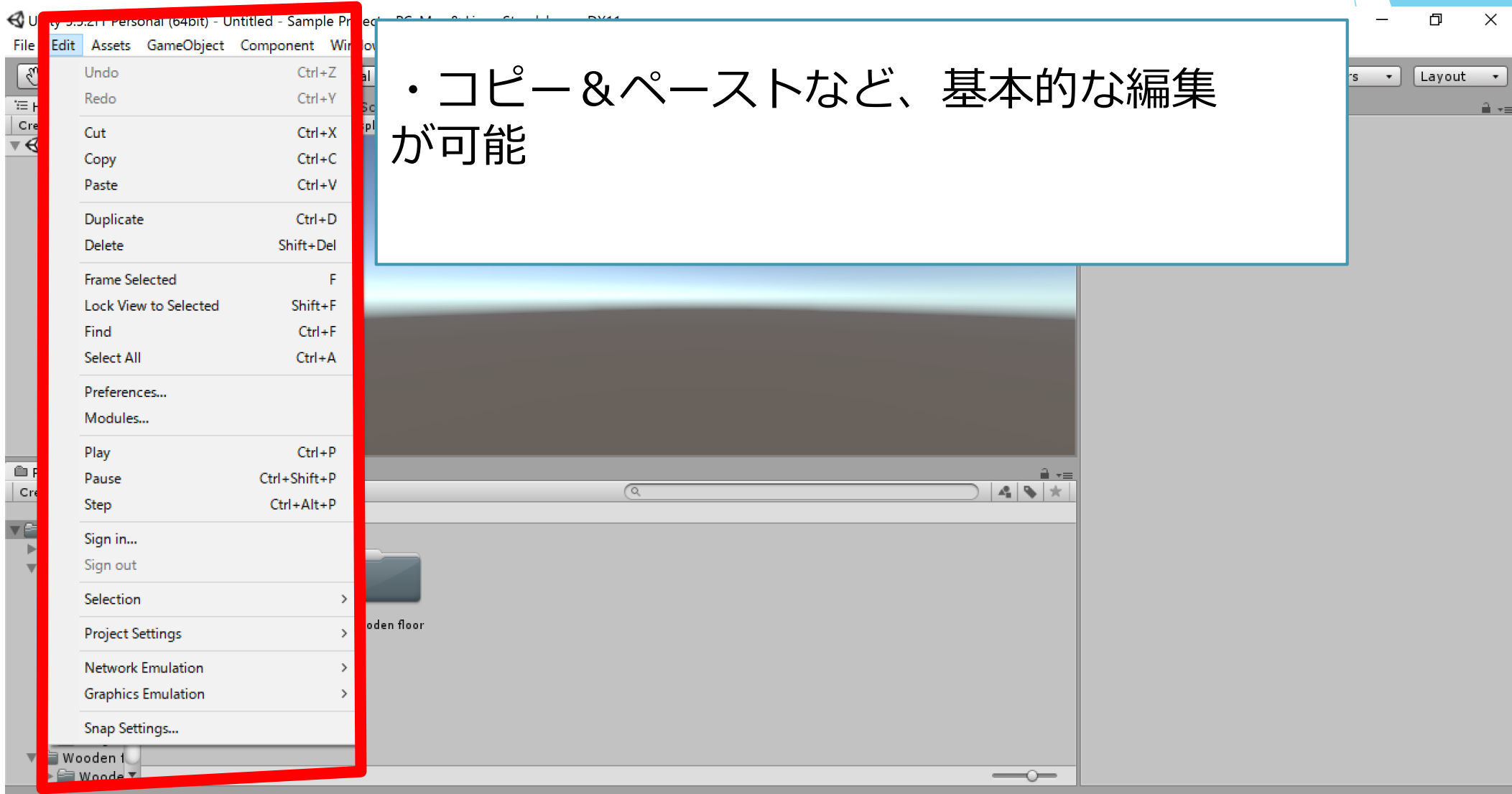
- オブジェクトの詳細を確認できる

- オブジェクトの大きさや位置などの各要素を設定できる

Fileメニュー

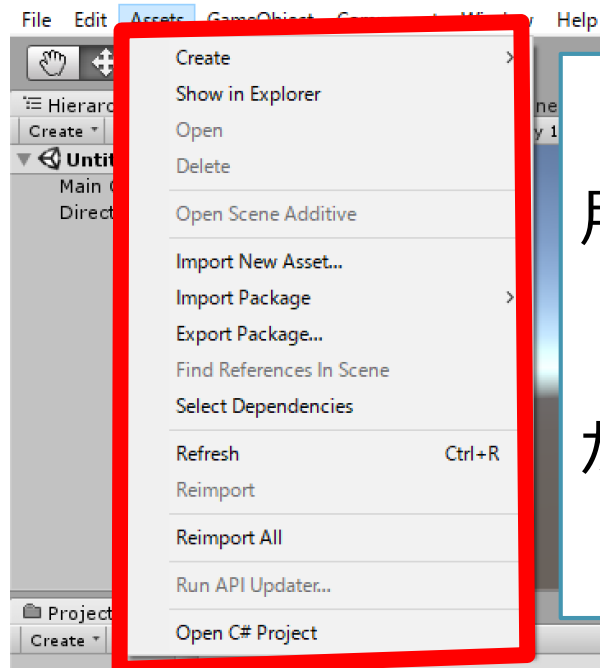


Editメニュー



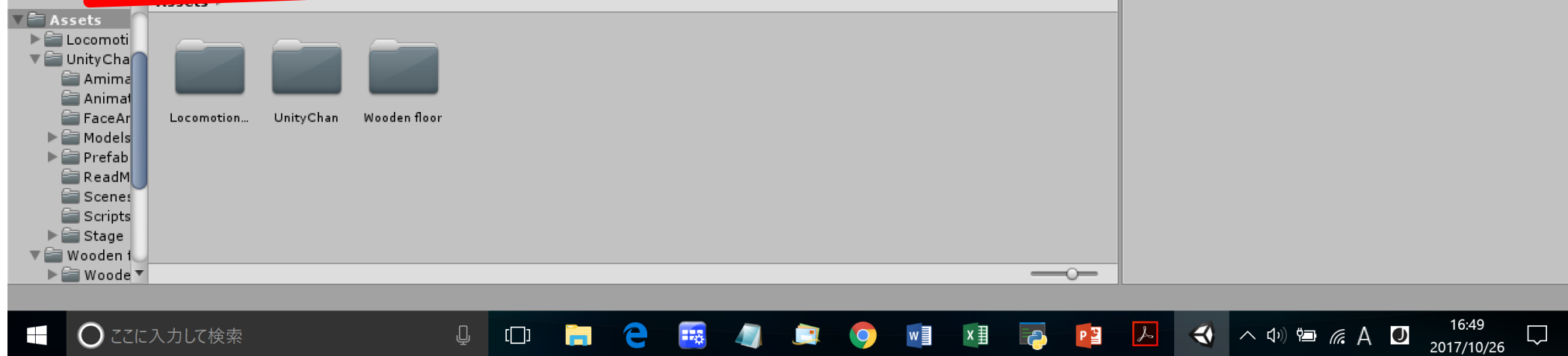
Assetメニュー

Unity 5.5.2f1 Personal (64bit) - Untitled - Sample Project - PC, Mac & Linux Standalone <DX11>

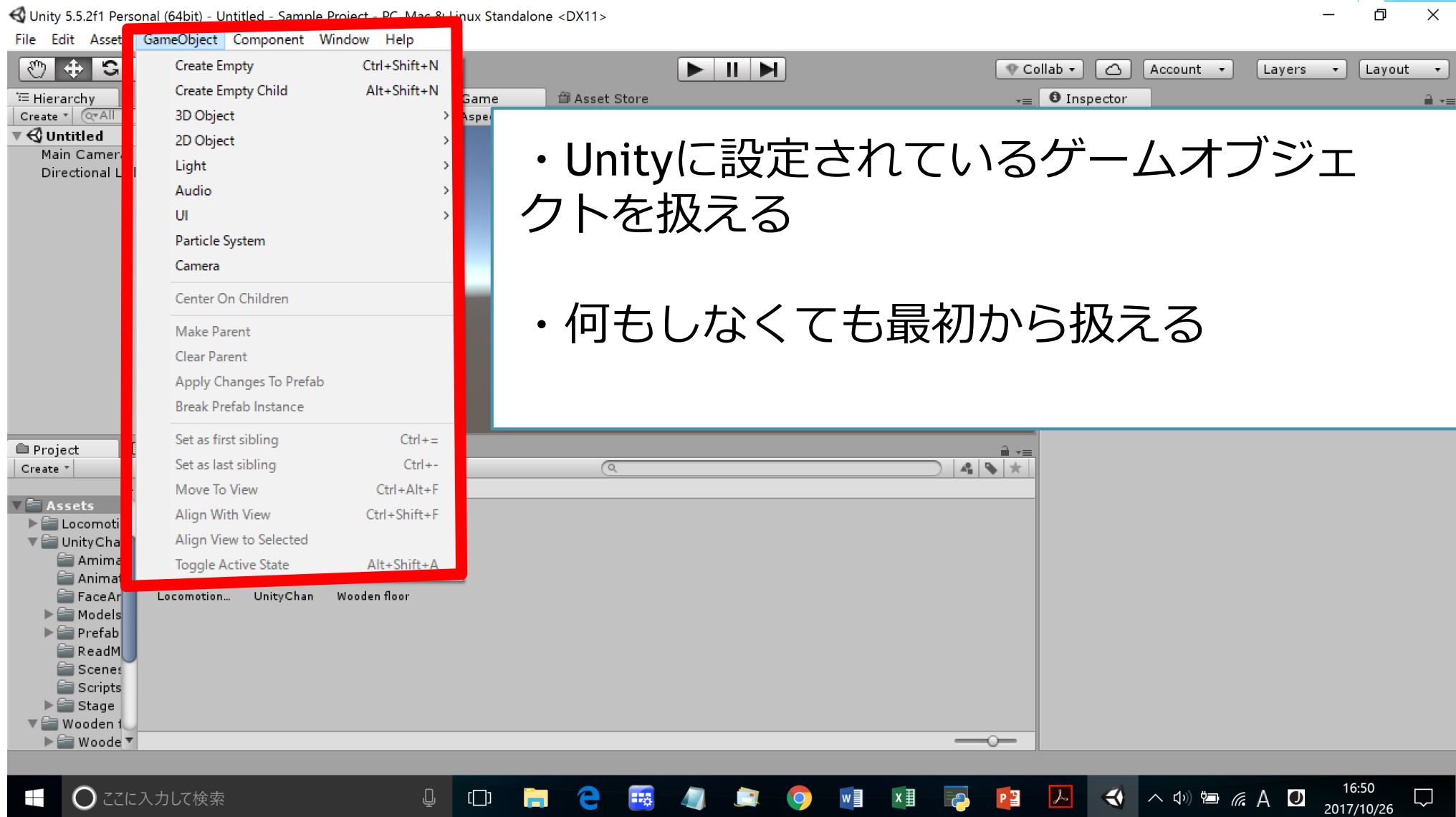


・ Unityに設定されていないオブジェクトを利用するときに使用

・ 新しいオブジェクトを作成したり、ユーザが作成したオブジェクトをimportする

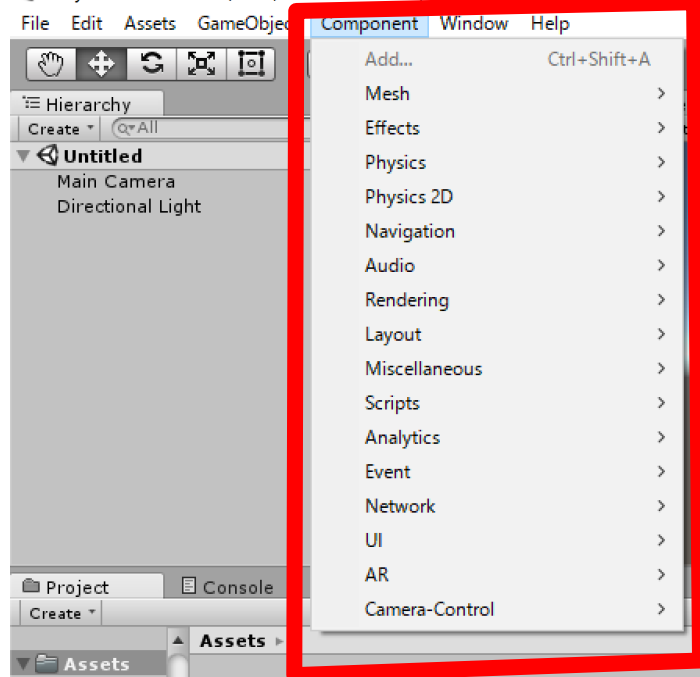


GameObjectメニュー



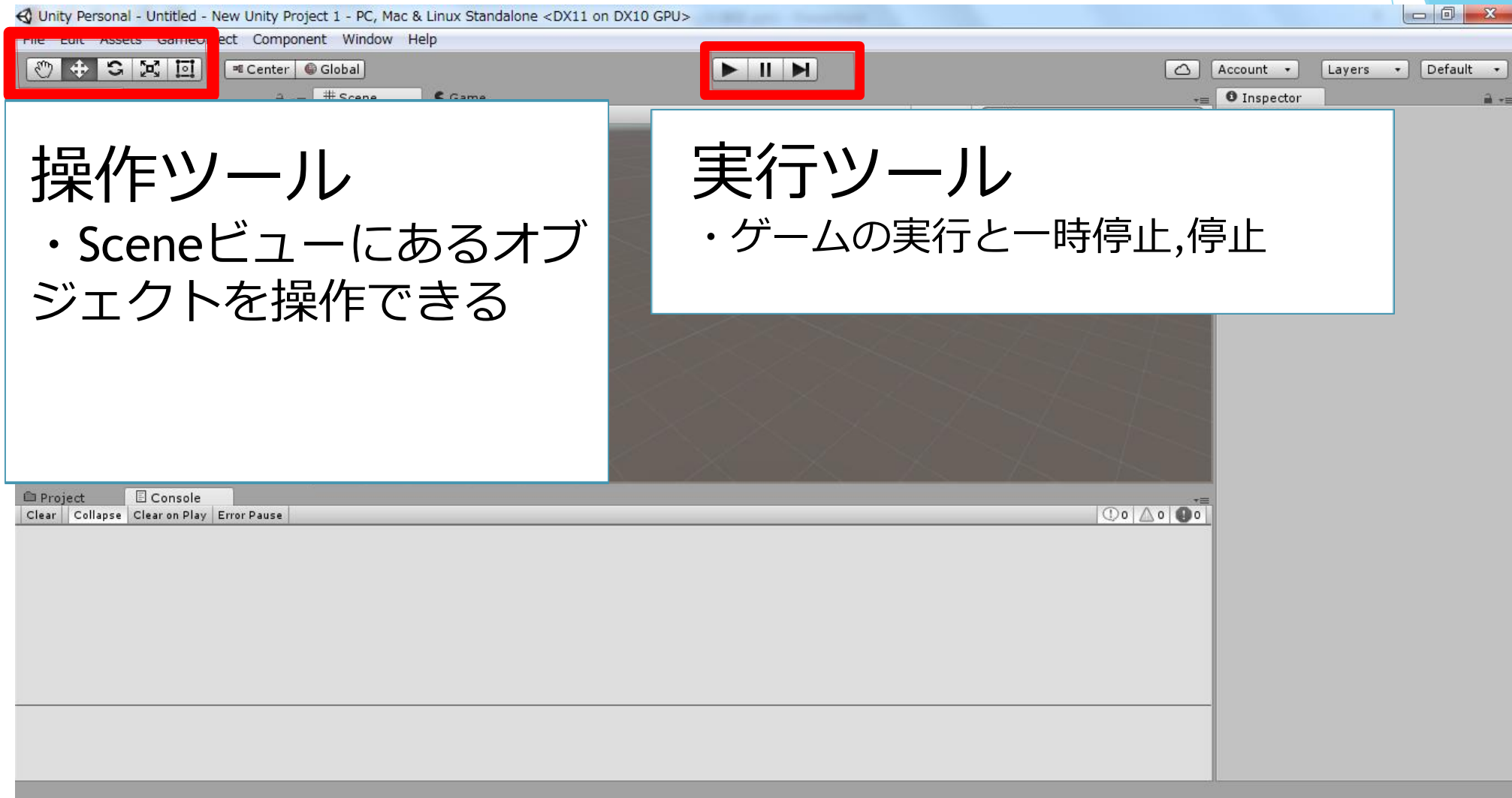
Componentメニュー

Unity 5.5.2f1 Personal (64bit) - Untitled - Sample Project - PC, Mac & Linux Standalone <DX11>



- ・オブジェクトの追加パラメータを設定
- ・あたり判定などに必要なものを設定できる

その他



操作ツール

- ・ Sceneビューにあるオブジェクトを操作できる

実行ツール

- ・ ゲームの実行と一時停止, 停止

—ゲームの構造—

ゲーム構造(1)

- ▶ Unityは各シーンごとに作成して,シーンファイルとして保存する
- ▶ シーンファイルはオブジェクトの配置や設定を記憶している

ゲーム構造(2)

- ▶ シーンファイルを順番に実行することで
ゲームとして成り立つ

Ex) タイトルシーン→ゲームシーン→リザルトシーン

ゲーム構造(2)

- ▶ シーンファイルを順番に実行することで
ゲームとして成り立つ

Ex) タイトルシーン→ゲームシーン→リザルトシーン

やってみよう！！！！

- ▶与えられた素材を基にUnityちゃんを動かせるようにしよう

